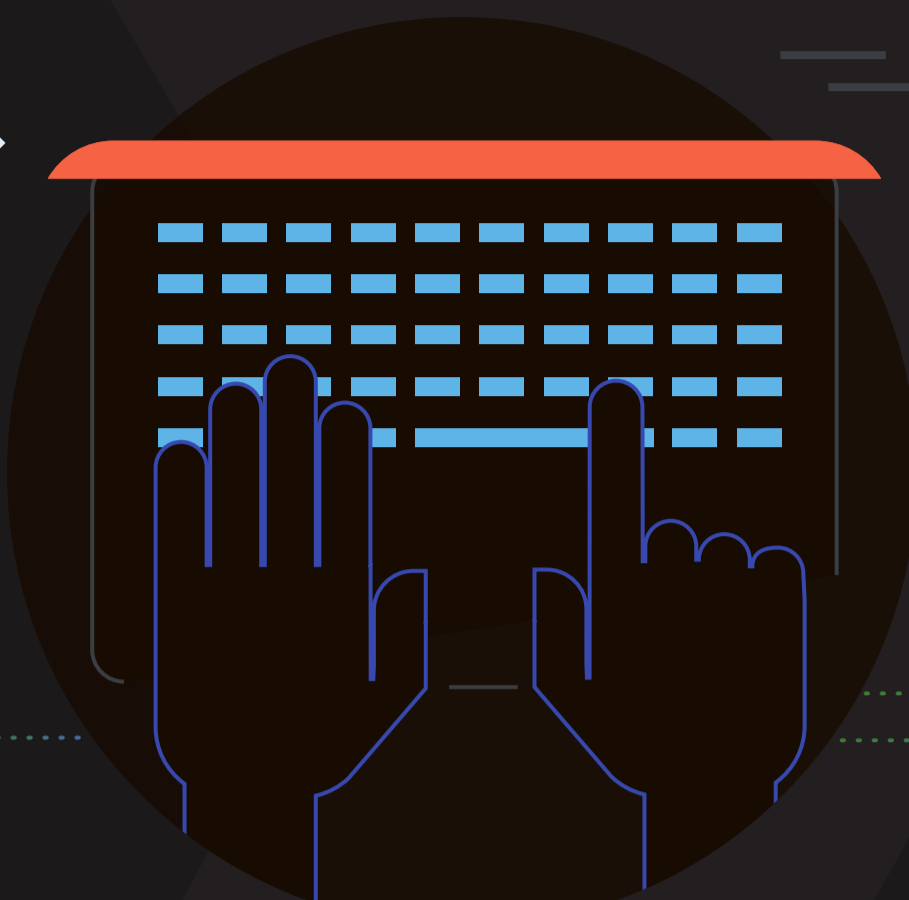


Die 12 häufigsten Entwicklertypen

Kennen Sie schon alle?



Full-Stack-Web-Entwickler

Alleskönner in Sachen Webanwendungen

CSS, Javascript, HTML, Backend, Datenbanken



Frontend-Entwickler

Für das Optische zuständig

CSS, JavaScript, HTML, UI



Backend-Entwickler

Im Hintergrund aktiv

Bereiten Inhalte für das Frontend auf

Desktop-Entwickler

Systemfrage: OS X, Windows oder Linux?

WinForms, XAML, Gtk+, Cocoa

Mobil-Entwickler

Fokussiert auf die kleinen
Bildschirme im Leben

iOS, Android, Windows Phone

Datenbankadministratoren

Beschäftigen sich mit Datenbanken
Und mit den Anliegen ihrer Nutzer



Grafikprogrammierer

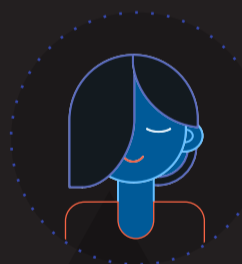
Einsatzgebiet: Spiele- und Videoproduktion

Rendering, Beleuchtung, Schattierung, Shader, Culling, Szenenmanagement

Statistik oder Mathematik alias Data Scientists

Mal Statistiker, mal Entwickler -
Hauptsache Big Data.

Maschinelles Lernen, R, Python



DevOps

Wortschöpfung aus Development
und IT Operations

**Verbinden Software-Entwicklung
mit Systemadministration zum Ziel
der Prozessoptimierung**

Customer Relationship Management (Kurz: CRM)

Alles rund um den Kundensupport

Salesforce, SAP, Sharepoint

Entwickler in der Qualitätssicherung

Testen, testen, testen

**Automatisierte Tests, manuelle
Tests und Kunden-Support**



Hardwarenahe Entwickler (Embedded Entwickler)

Jenseits des Computers. Programmieren
für Endgeräte und Hardware

**Ihr Code steckt in Mikrocontroller
-Chips, elektronischen Schnittstellen,
Hardware Drivern**



Das ausführliche E-Book
zu allen 12 Entwicklertypen gibt es unter:

s.tk/BasiswissenEntwicklertypen