

# INHALT



## ↑ Auf der Suche nach der Work-Lunch-Balance

Essen kommt im stressigen Alltag oft zu kurz. Dabei ist es gerade in der hybriden Arbeitswelt wichtiger denn je, sich dafür Zeit zu nehmen.

Seite 22



## ↑ Zum Reinbeißen: Essen macht virtuelle Welten erst so richtig lebendig

Seite 44

### INTRO

- Digital Pioneers ..... 8
- Event-Tipps ..... 10
- Durch den Tag mit ..... 12  
Guillaume Vaslin, Ennostudio
- Lesestoff ..... 14
- Das muss mit ..... 16  
Emre Çelik, Google Deepmind
- Digital-Native-Kolumne ..... 18  
Größenwahn versus KI

### SCHWERPUNKT

- Work-Lunch-Balance** ..... 22  
Essen gibt uns nicht nur Energie für die Arbeit, sondern kann auch den Zusammenhalt im Team steigern
- Eat, Play, Work** ..... 30  
Wie beeinflusst uns, was wir essen? Nachgefragt bei einer Neurowissenschaftlerin, einer Food-Experience-Designerin und einem E-Sport-Experten
- Facts & Figures: Zu Tisch!** ..... 34  
Harte Fakten rund ums Essen, mundgerecht serviert
- Eine Portion KI, bitte!** ..... 36  
Künstliche Intelligenz sorgt nicht nur für mehr Tierwohl, sondern auch für weniger Lebensmittelverschwendung
- Alles autonom?** ..... 40  
24/7 geöffnet und fast ohne Personal: Ist das die Zukunft des Einkaufens?
- Mit Essen soll man spielen** ..... 44  
Auch in virtuellen Welten und Videogames geht es nicht ohne Essen
- Von Social Media in den Supermarkt** ..... 48  
Eistee, Schokolade oder Chips: Was hinter den Lebensmittelmarken von Influencer:innen steckt
- Schwerpunkt-Kolumne** ..... 52  
Mach es selbst!

### TRENDS UND TECHNOLOGIEN

- Was ist eine Sprunginnovation, Rafael Laguna de la Vera?** ..... 56  
Der Chef der deutschen Bundesagentur für Sprunginnovationen über „Nerds with a Mission“ und den AI Act
- Die Cyber-Staatsanwältin** ..... 60  
Jana Ringwald und ihr Team kämpfen gegen Kryptokriminelle – ein digitales Katz-und-Maus-Spiel
- Was steckt dahinter?** ..... 64  
Unternehmen wie Leica, Adobe und Samsung wollen Fake News mit fälschungssicheren Bildern und Videos begegnen

Abbildungen: Jindřich Novotný, Horizon: Call of the Mountain/Sony Interactive Entertainment

- ↓ **Ich bin (k)ein Roboter** ..... 66  
Während die einen ihre Arbeit an digitale Zwillinge abgeben wollen, arbeiten andere an Möglichkeiten, Menschen und Bots verlässlich zu unterscheiden



- Pioneers Lifestyle** ..... 70  
Leckerer Brain- und Soul-Food
- Cybersecurity-Kolumne** ..... 72  
Identitätskrise

### DIGITALE WIRTSCHAFT

- Schöner scheitern** ..... 76  
Warum die richtige Fehlerkultur gerade während der KI-Transformation so wichtig ist
- Office-Check: Intermate** ..... 80
- Startup-Check** ..... 84
- Ganz schön was auf Lager** ..... 86  
Lagerhalle klingt verstaubt, Self-Storage-Startup gleich viel besser: Eine analoge Branche digitalisiert sich
- Office-Gadgets** ..... 90
- Mobilitäts-Kolumne** ..... 92  
Warten auf ein Wunder
- ESOP ASAP!** ..... 94  
Mitarbeiter:innen am Unternehmenserfolg zu beteiligen, kann gegen den Fachkräftemangel helfen

### MARKETING UND E-COMMERCE

- Marketingtrends 2024: Cookie-Aus, KI und Longform-Clips** ..... 100
- Search Generative Experience: Wie Google mit KI die Suche verändert** ..... 104
- KI-Sprachmodelle: Chatbots rechtssicher nutzen** ..... 108

Abbildungen: Ole Witt, t3n, SPRIND GmbH

- Social Media: Last-Minute-Kampagnen auf TikTok** ..... 112
- Markenkommunikation: Feature-Podcasts als Marketing-Instrument** ..... 116
- Green Media: Tools für nachhaltige Werbung** ..... 120

### SOFTWARE, ENTWICKLUNG UND DESIGN

- Designtrends 2024: Mehr Sinn, künstliche Intelligenz und neue Endgeräte** ..... 126
- ↓ **Spatial Computing: Apples Vision Pro im Check** ..... 129



- Innovationsprozesse: Wie KI die Ideenfindung transformiert** ..... 130
- Agentur-Showcase** ..... 134  
Neuentwicklung eines Webauftritts für den Gesundheitsbereich

- Auf eine Zeile Code mit** ..... 136  
Webentwicklerin Julia Heindinger
- Tools für Coding und Design** ..... 137
- Cloud-Anwendungen: Cloud-Anbieter im Check** ..... 138
- Tech-Stack-Check** ..... 142  
Guido Simon, DeepL
- Software-Tipps** ..... 144
- Hackathon: Hacken für bessere Luft** ..... 146
- Cybersecurity: Die Unternehmens-IT sicher aufbauen** ..... 150

### OUTRO

- Gaming: Entspannt aus dem Heft kugeln** ..... 162

### RUBRIKEN

- Impressum** ..... 133
- Firmen** ..... 153

## ↓ Wie identifizieren wir Zukunftstechnologien?

Rafael Laguna de la Vera im Interview

Seite 56

